

JAVASCRIPT PERFECTIONNEMENT BIBLIOTHÈQUE jQuery

Public concerné

Tout utilisateur de JavaScript

Objectifs

Économiser du temps et des lignes de code dans les scripts JavaScript, réaliser des sites internet avec des effets et des animations

Pré requis

Connaissances préalables du niveau de base du module JavaScript Initiation

Méthodes et supports pédagogiques

Alternance d'apports théoriques et d'exercices pratiques. Ces exercices peuvent être modifiés en fonction des participants concernés afin de se rapprocher de leur activité professionnelle.

Durée

3 jours

* en présentiel : 21h

* en classe virtuelle synchrone : 18h

Lieu de la formation :

* 10 Rue Bleue - 75009 Paris

* Sur site du client

* En classe virtuelle synchrone

- Toutes nos formations sont accessibles aux personnes en situation de handicap



INTRODUCTION

Rappel des bases du langage JavaScript et présentation de la bibliothèque jQuery. Utilisations de jQuery UI et jQuery Mobile

COMPRENDRE ET MANIPULER LE DOM

Qu'est-ce que le DOM ?

Les différentes méthodes pour interagir avec le DOM

IMPORTER ET UTILISER LA BIBLIOTHÈQUE JQUERY

Les deux façons de lier jQuery à la page HTML

La syntaxe de base

CIBLER DES ÉLÉMENTS HTML AVEC LES SÉLECTEURS

Les sélecteurs CSS

Cibler un identifiant ou une classe

Cibler les parents, les enfants, les frères...

Cibler l'objet courant avec this

Cibler en fonction de la place

Les sélecteurs propres aux tableaux

Les sélecteurs propres aux formulaires

Les sélections plus complexes

LA GESTION DES ÉVÉNEMENTS

Les événements souris (clic, double clic, entrée, sortie, survol...)

Les événements clavier

Les événements liés aux formulaires

Le déclenchement d'événement sans action de l'utilisateur (trigger)

La méthode preventDefault()

Les événements multiples, le gestionnaire d'événements, la

méthode on(), la méthode off()

La délégation d'événements.

MANIPULER LE CSS AVEC JQUERY

La méthode css(). Les méthodes addClass(), removeClass() et toggleClass().

ANIMER UNE PAGE WEB TRÈS SIMPLEMENT

Montrer ou cacher des éléments avec show() et hide()

Gérer la transparence avec fadeIn() et fadeOut()

Créer ses propres animations avec la méthode animate()

Application aux diaporamas et carrousels d'images

Application aux menus déroulants