

PHP INITIATION

Public concerné

Tout professionnel de l'informatique

Objectifs

Créer, corriger et renforcer des pages web en manipulant des scripts PHP

Pré requis

Connaissance du langage HTML

Méthodes et supports pédagogiques

Alternance d'apports théoriques et d'exercices pratiques. Ces exercices peuvent être modifiés en fonction des participants concernés afin de se rapprocher de leur activité professionnelle.

Durée

3 jours

* en présentiel : 21h

* en classe virtuelle synchrone : 18h

Lieu de la formation :

* 10 Rue Bleue - 75009 Paris

* Sur site du client

* En classe virtuelle synchrone

- Toutes nos formations sont accessibles aux personnes en situation de handicap



PRÉSENTATION DU LANGAGE PHP

Historique
Utilisation
Communauté
Notions de client et serveur
Différence entre les sites statiques et les sites dynamiques

L'ENVIRONNEMENT DE TRAVAIL, LES PREMIERS PAS

Serveur web Apache
Installation de WAMP sous Windows
Les équivalents sous Mac et sous Linux
Le fichier php.ini.
La commande phpinfo()
Intégration de PHP dans une page HTML
Les instructions simples (echo...)
Inclure une page ou un bout de page avec l'instruction include
Insérer des commentaires dans le code
Enregistrer un fichier PHP
Exécuter un fichier PHP en local

LES BASES DU LANGAGE PHP

Les variables et les types de données
Traitements basiques (opérateurs, concaténation...)
Les conditions
Les boucles
Les tableaux
Les fonctions (mathématiques, dates, etc)
La gestion des fichiers
Les regex
Les variables superglobales
Les sessions
Les cookies
Les erreurs et exceptions en PHP

RÉCUPÉRER ET TRAITER LES DONNÉES D'UN FORMULAIRE

Rappels sur les formulaires en HTML
Récupérer les données saisies dans les champs
Les méthodes GET et POST
Traitement des champs vides
Cas particulier des champs mot de passe
Récupérer des fichiers via un formulaire
Envoyer un mail avec PHP
Rediriger l'internaute vers une URL

PROGRAMMATION ORIENTÉE OBJET (POO)

Définition et vocabulaire du langage objet
Les classes et objets en PHP
Conception d'une application orientée objet