

FLASH INITIATION

Durée : 3 jours

Niveau requis : **Connaissances** Windows et Internet souhaitées.

PRINCIPES DE BASE

- ✓ Présentation du logiciel Les outils de dessin
- ✓ Les objets
- ✓ Création de texte

L'INTERFACE

- ✓ La scène
- ✓ Les paramètres de scène
- ✓ Le timeline
- ✓ Les calques
- ✓ La barre d'outils
- ✓ Le panneau "Propriétés"
- ✓ Le panneau "Bibliothèques"

CRÉATION D'OBJETS

- ✓ Création de formes
- ✓ Création de symboles

ANIMATION ET INTERACTIVITÉ

- ✓ Les interpolations
- ✓ Insertion d'images, d'images - clés, d'images – clés vides
- ✓ Création de séquences d'animation
- ✓ Ajout de son
- ✓ Création d'interactivité : symboles, boutons...

CRÉATION D'UN MINI SITE DE PRÉSENTATION

- ✓ Page d'accueil
- ✓ Animation de pré-loading
- ✓ Définition des zones réactives
- ✓ Recherche de fluidité

PRODUCTION FINALE DES IMAGES ET ANIMATIONS

- ✓ Optimisation des fichiers
- ✓ Intégrer l'animation dans une page Web
- ✓ Gestion du plug-in
- ✓ Configuration du serveur Web pour Shockwave Flash